

PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET POUR LA BIOINFORMATIQUE

ECTS	Cours (h)	T.D. (h)	T.P. (h)	Stage (semaines)
6	20		40	

Mention du master transmettant la fiche UE :	Bioinformatique
Composante de gestion de l'UE :	FST – Département Informatique
Responsable de l'UE :	Carole Knibbe et Arnaud Mary
Statut du responsable :	MC

PROGRAMME DE L'UNITE D'ENSEIGNEMENT :

L'objectif de cette UE est de rendre les étudiants capables de choisir l'architecture logicielle et les structures de données adaptées à un problème de bioinformatique. Pour cela, les principes de la programmation orientée objet sont mis en application et les étudiants sont sensibilisés aux principaux patrons d'architecture et de conception logicielle (« design patterns »). Les principales structures de données dynamiques (tableau dynamique, liste, pile, file, arbre, graphe, table de hachage...) sont présentées et manipulées pour comprendre ce qui les différencie en termes de complexité algorithmique des opérations élémentaires. Les TP s'appuieront sur des problèmes algorithmiques spécifiques aux applications de bioinformatique.

MUTUALISATION :

Si l'UE est mutualisée avec d'autres mentions de master, indiquez la liste de ces mentions.

-
-
-
-